

1

LAAJIS FRISBEEGOLF



LAAJAVUOREN RATA

Par 3

100m

+7m

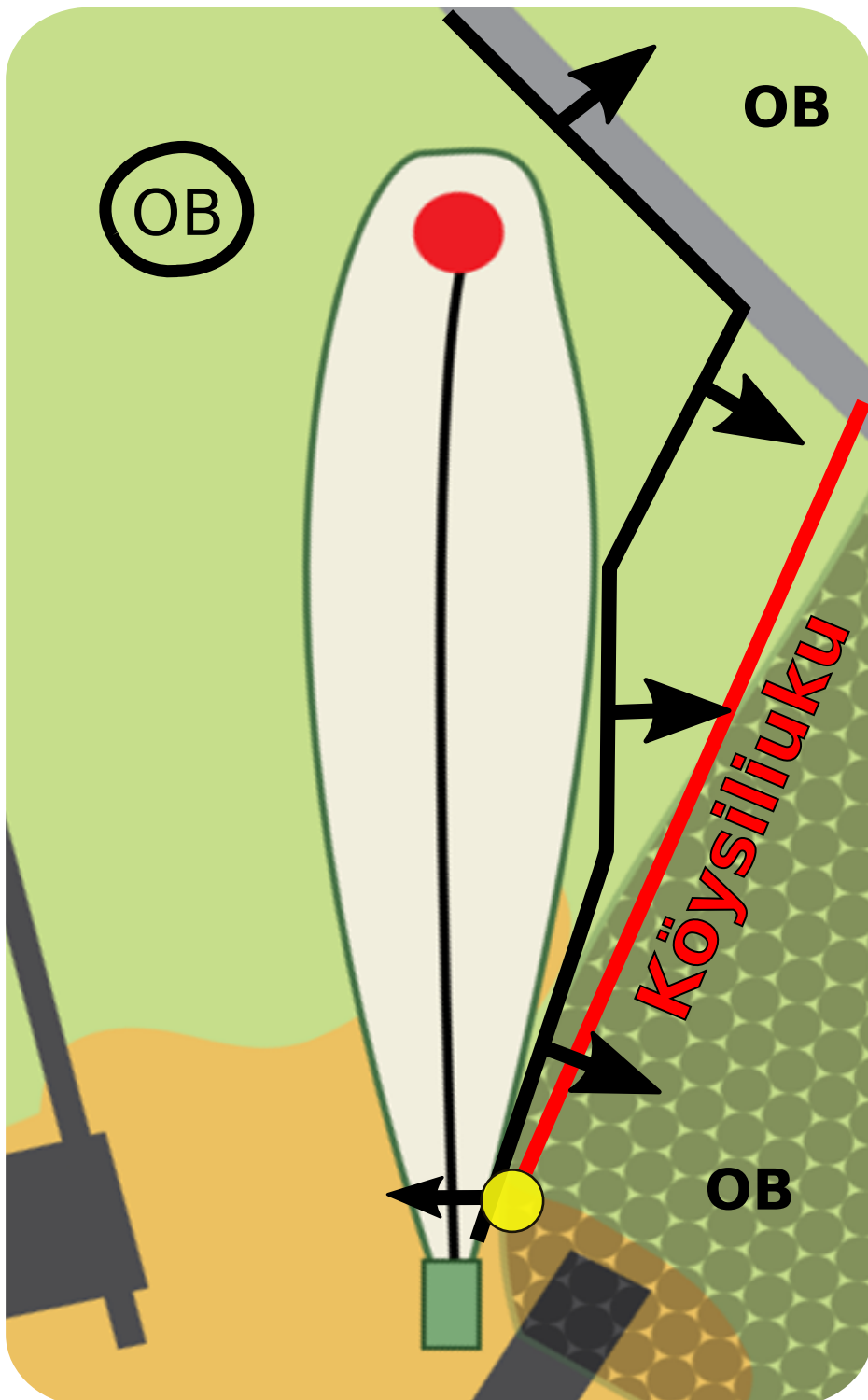


**Ennen kun heität,
varmistu, ettei
seikkailupuiston
köysiliu'ussa ole
ketään tulossa
kohti heittopaikkaa!**

Huomioi myös muut
alueen liikkujat.



**Väylällä pakollinen kierto
(oikealla oleva tolppa).
Oikealla ja korin takana
pelikelvoton alue (OB).
Korin vasemmalla
puolella OB-saari.**



2

LAAJIS FRISBEEGOLF

LAAJAVUOREN RATA



Par 3

60m

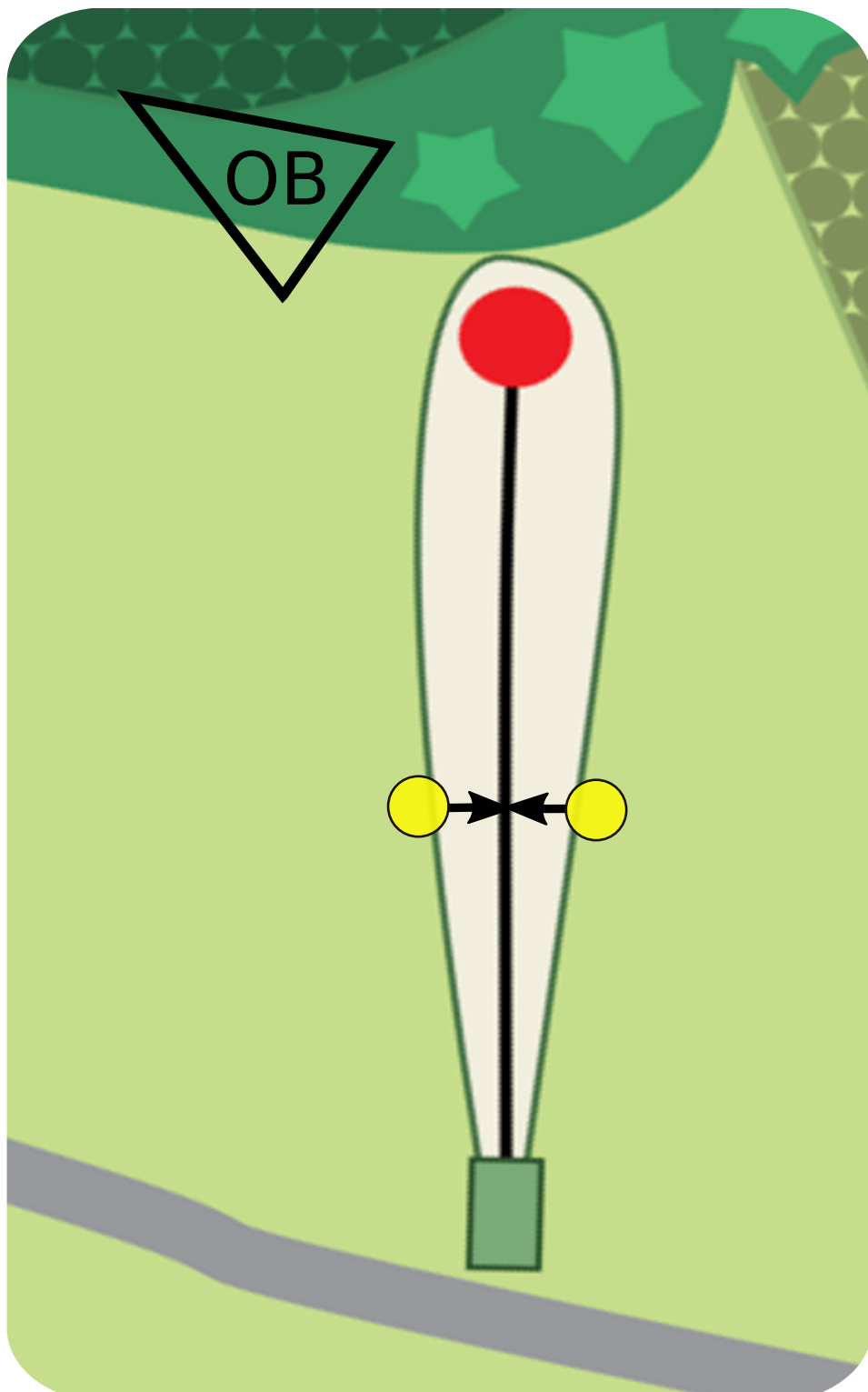
+1m



Avasheiton täytyy mennä porttimandon läpi.

Ohi heitettäessä heitto on uusittava edelliseltä heittopaikalta ja lisäksi tulokseen lisätään yksi rangaistusheitto.

Korin vieressä pelikelvoton alue (OB).



3

LAAJIS
FRISBEEGOLF



LAAJAVUOREN RATA

Par 4

221m

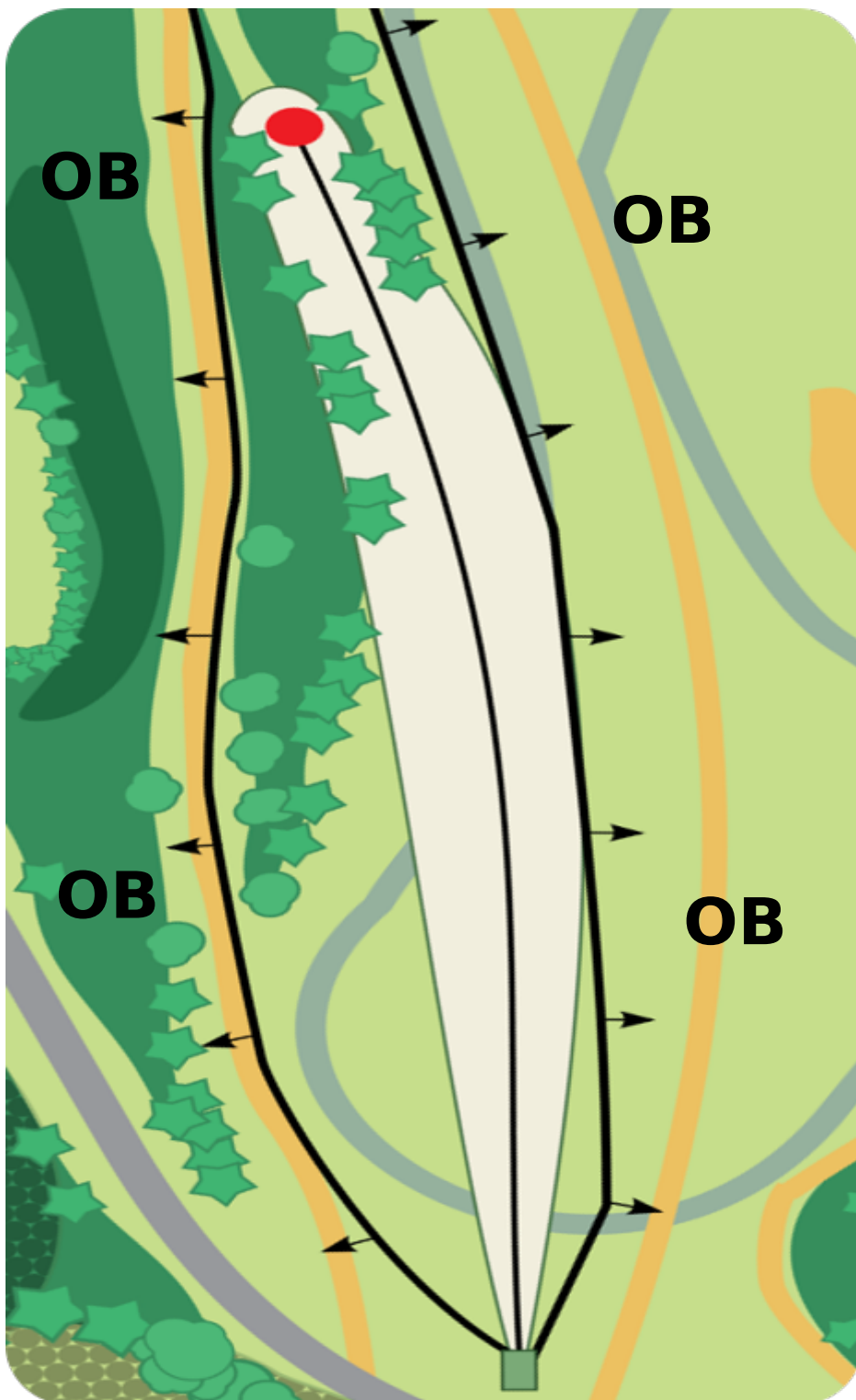
+8m



Ennen kun heität,
varmistaa, että
väylällä tai sen
läheisyydessä ei
ole ketään.



Pelikelvoton alue
(OB) väylän
molemmilla puolin.



4

LAAJIS
FRISBEEGOLF

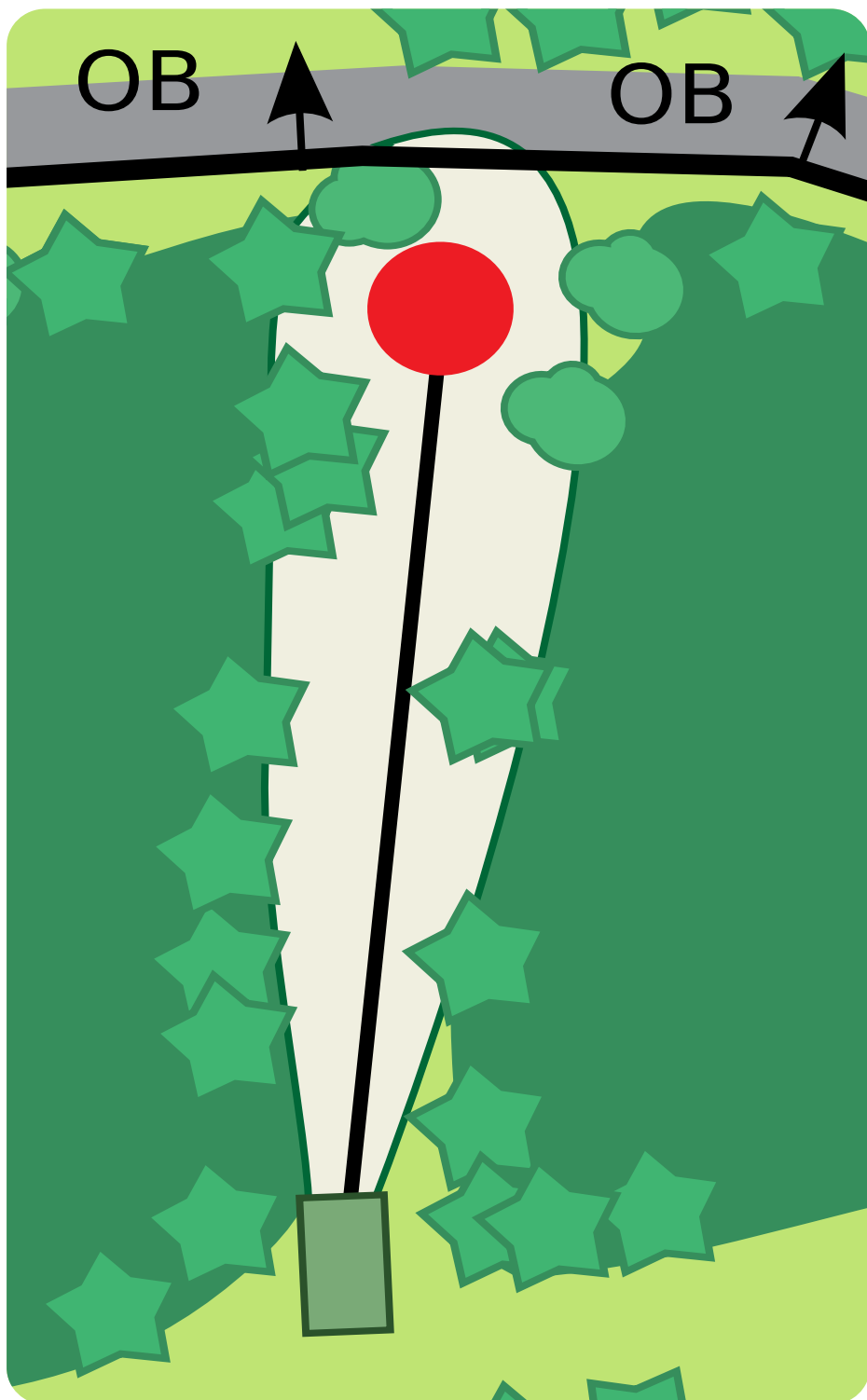


LAAJAVUOREN RATA

Par 3

49m
+15m

! Tie korin takana
pelialueen ulkopuo-
lista aluetta (OB).



5

LAAJIS
FRISBEEGOLF



LAAJAVUOREN RATA

Par 3

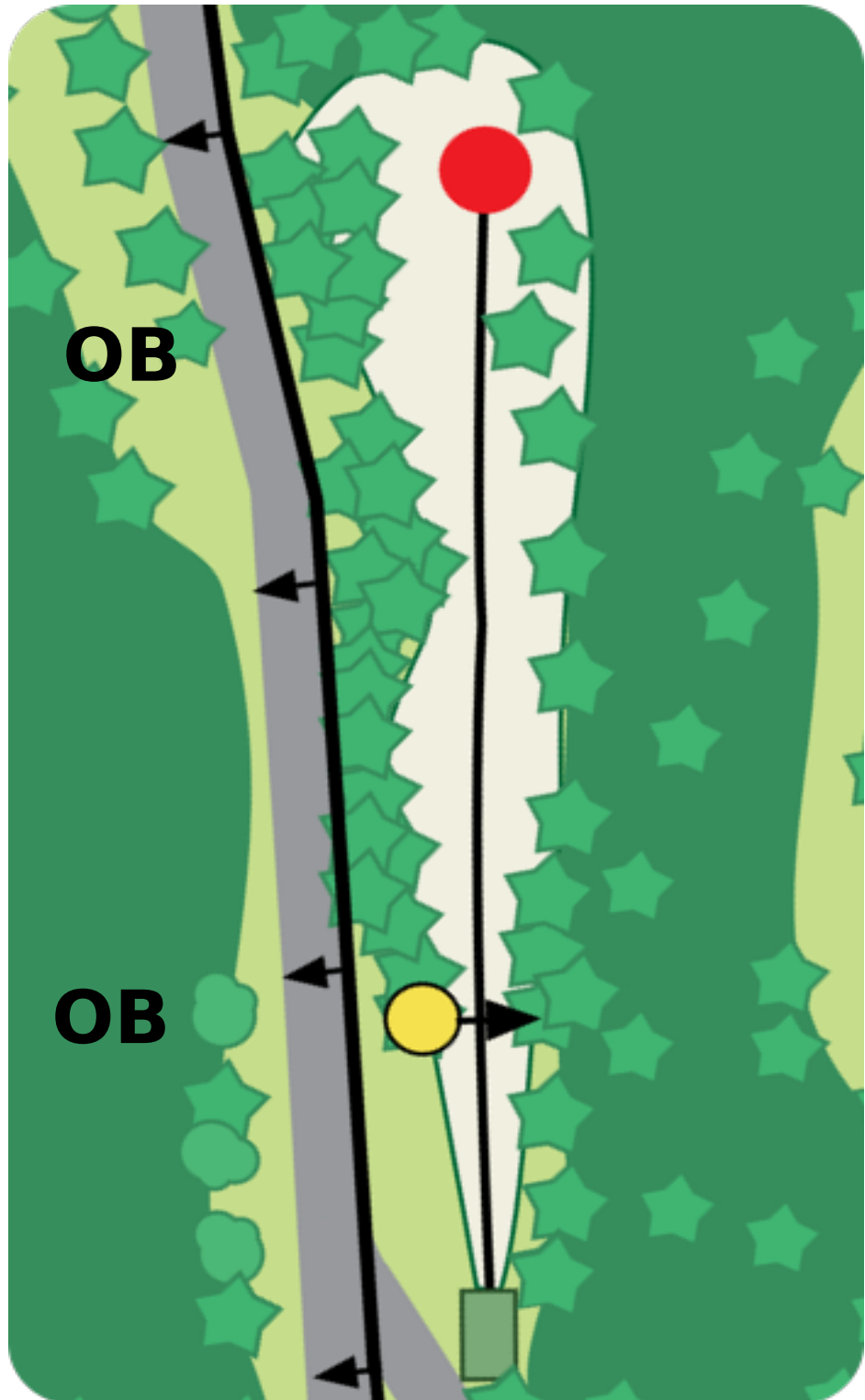
97m
-1m



Väylällä pakollinen
kierto (vasemmalla
oleva mänty).



Tie ja sen vasen
puoli pelikelvoton
alue (OB).



6

LAAJIS FRISBEEGOLF



LAAJAVUOREN RATA

Par 3

100m

-7m



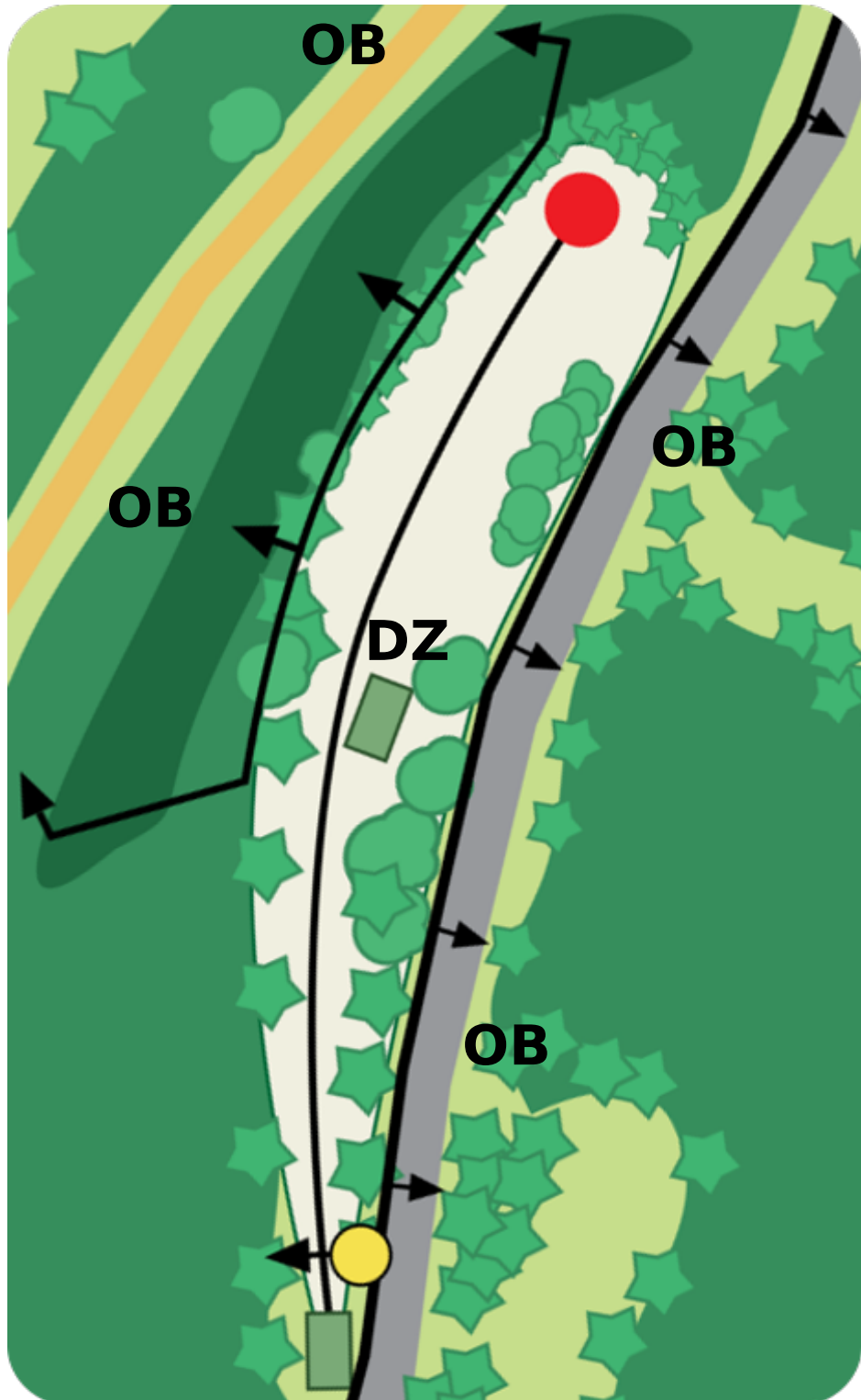
Varo jyrkännettä
väylän vasemmalla
puolella!



Väylällä pakollinen
kierto (puu oikealla).
Jos Mando väärin
jatketaan drop zonelta.



Avasheiton päätyessä
OB:lle jatketaan peliä
Drop zonelta



7

LAAJIS
FRISBEEGOLF

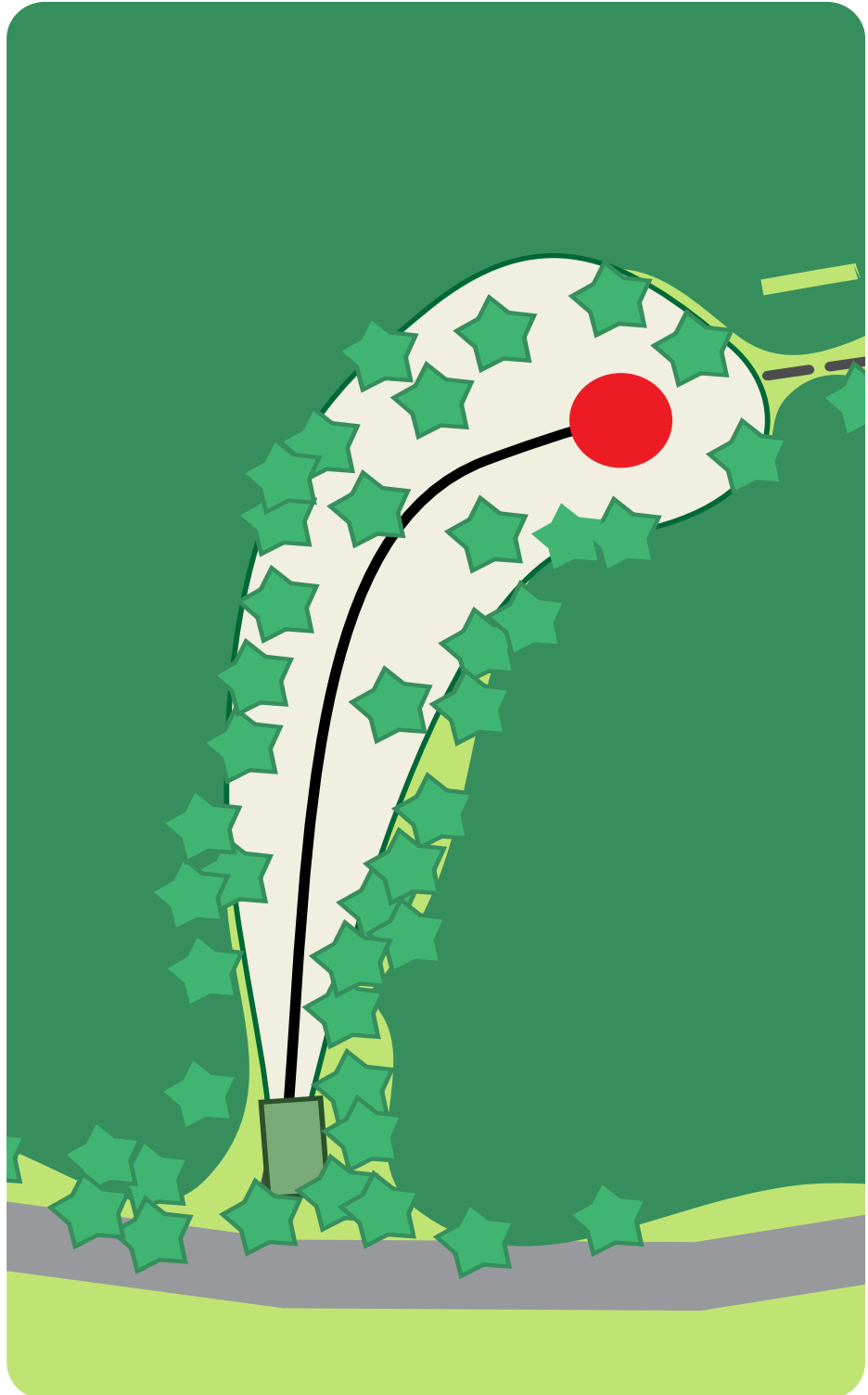


LAAJAVUOREN RATA

Par 3

62m
+12m

! Ennen kun heität,
varmistu, että väylällä
tai sen läheisyydessä
ei ole ketään.



8

LAAJIS
FRISBEEGOLF

LAAJAVUOREN RATA



Par 3

90m

+ -0m



Ennen kun heität,
varmista, että
väylällä tai sen
läheisyydessä ei ole
ketään.



Väylällä pakollinen
kierto (mänty vasem-
malla).



9

LAAJIS
FRISBEEGOLF



LAAJAVUOREN RATA

Par 4

172m

+5m



Ennen kun heität,
varmistu, että
väylällä tai sen
läheisyydessä ei
ole ketään.



Väylällä pakollinen
kierto (puu
oikealla).



10

LAAJIS
FRISBEEGOLF



LAAJAVUOREN RATA

Par 3

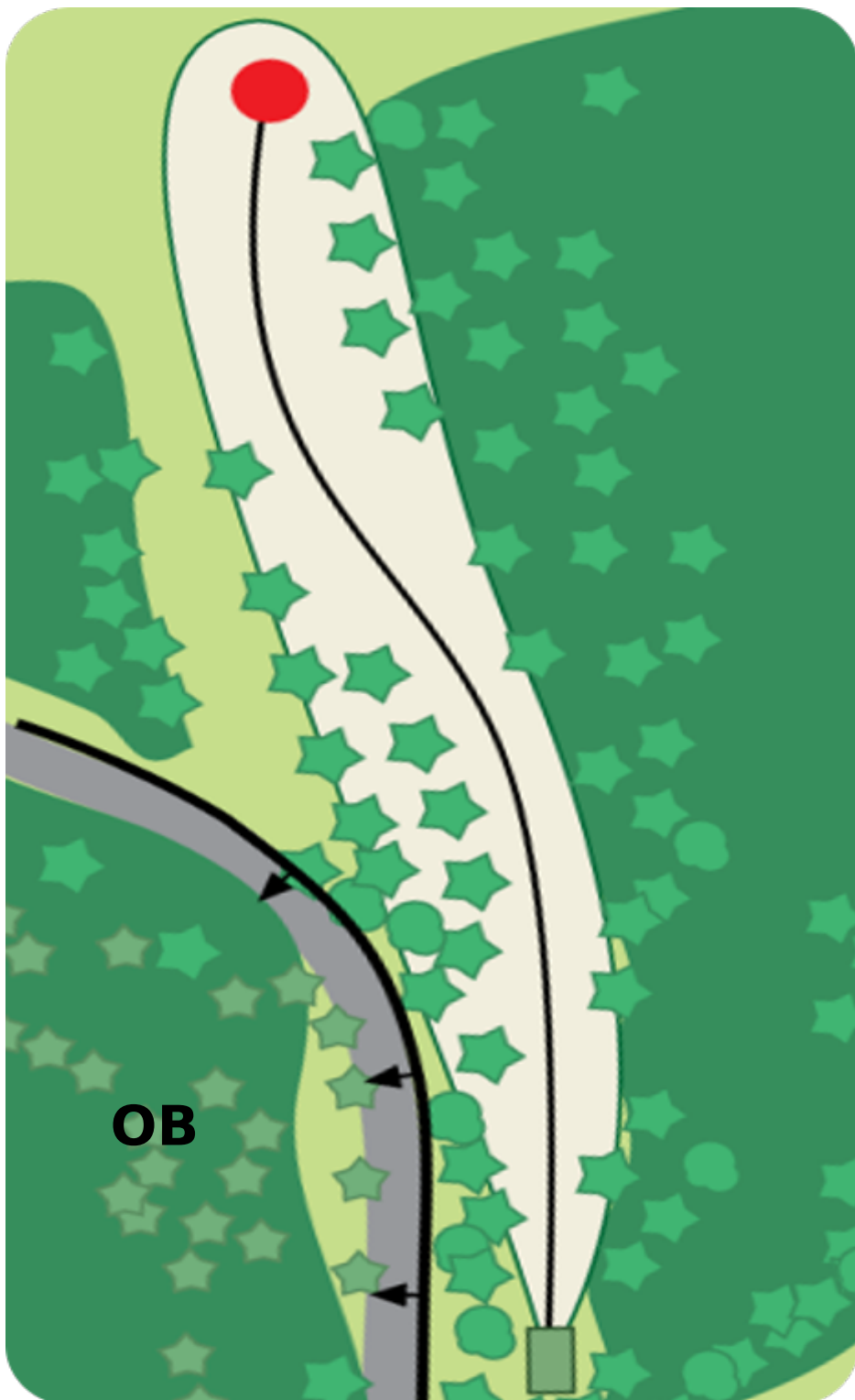
100m
+2m



Ennen kun heität,
varmistu, ettei
väylällä tai sen
ympäristössä
ole ketään.



Tie vasemmalla
pelikelvotonta
aluetta (OB).



11

LAAJIS FRISBEEGOLF



LAAJAVUOREN RATA

Par 4

165m +/-0m



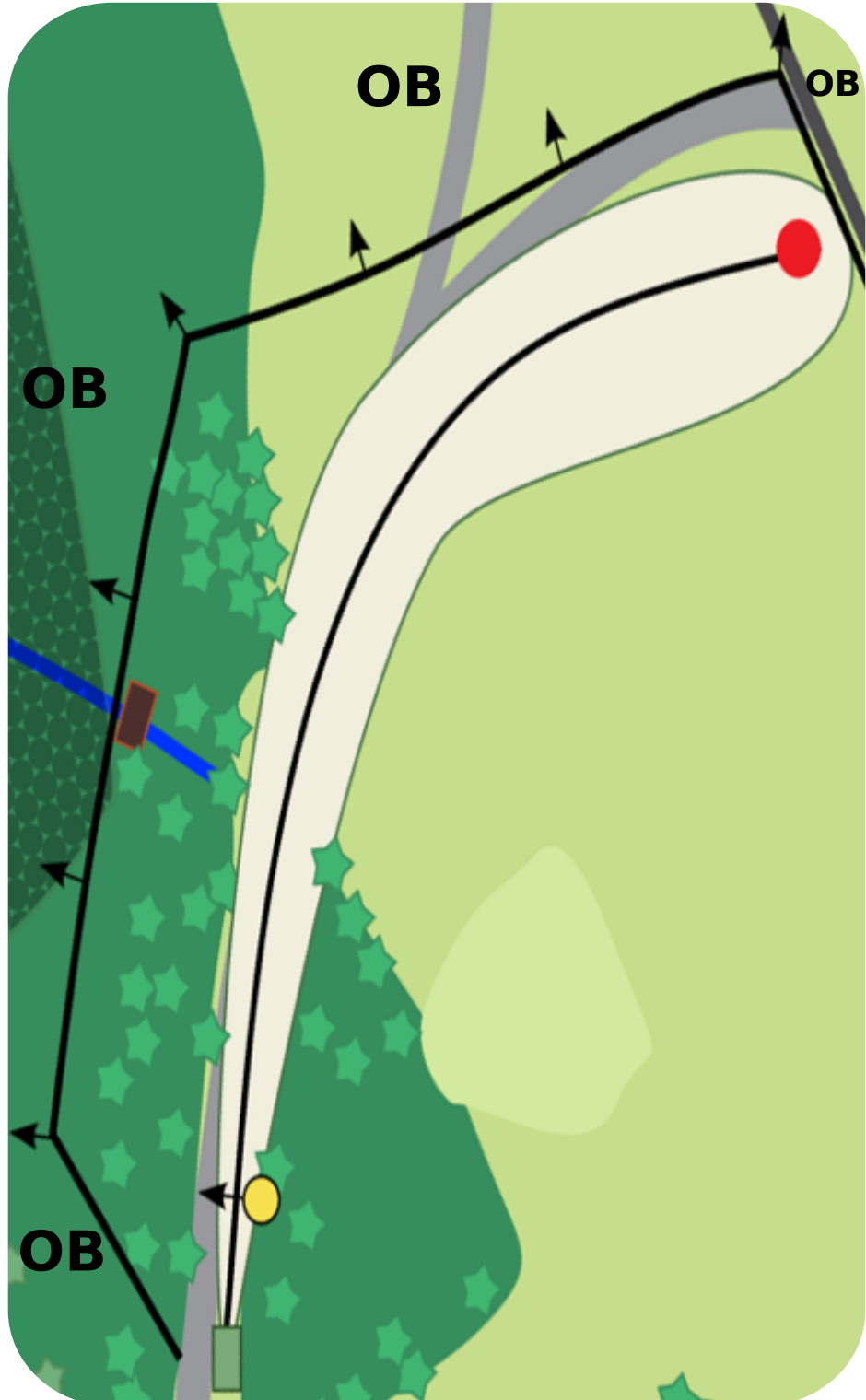
Ennen kun heität,
varmista, että
väylällä tai sen
ympäristössä ei ole
ketään.

Huomioi erityisesti
seikkailupuisto
vasemmalla!



Väylällä pakollinen
kierto (mänty
oikealla).

Vasemmalla ja
korin takana
pelikelvoton alue
(OB).



12

LAAJIS
FRISBEEGOLF



LAAJAVUOREN RATA

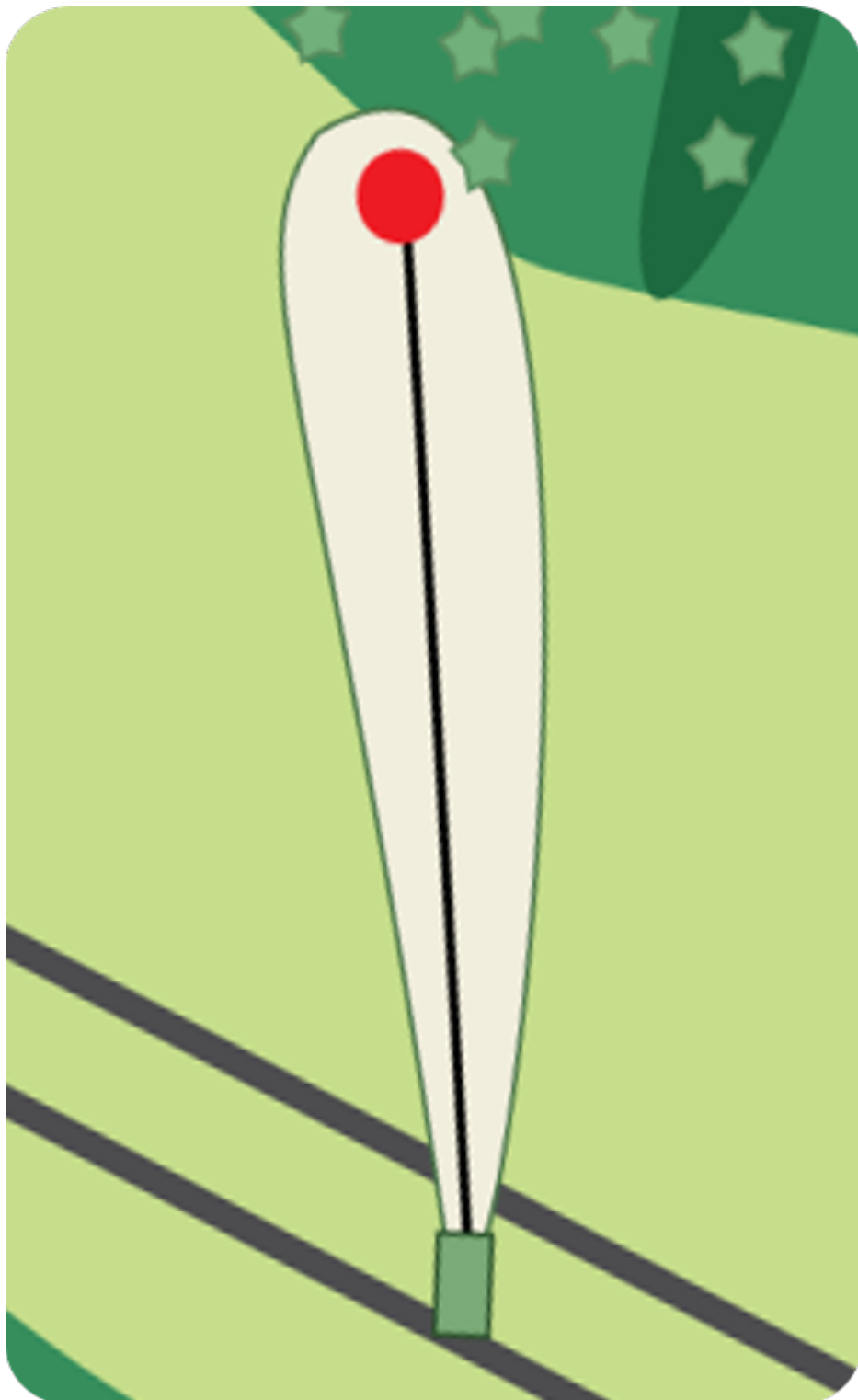
Par 3

80m

+9m



Ennen kun heität,
varmistat, ettei
väylällä tai sen
ympäristössä ole
ketään!



13

LAAJIS FRISBEEGOLF



LAAJAVUOREN RATA

Par 3
89m

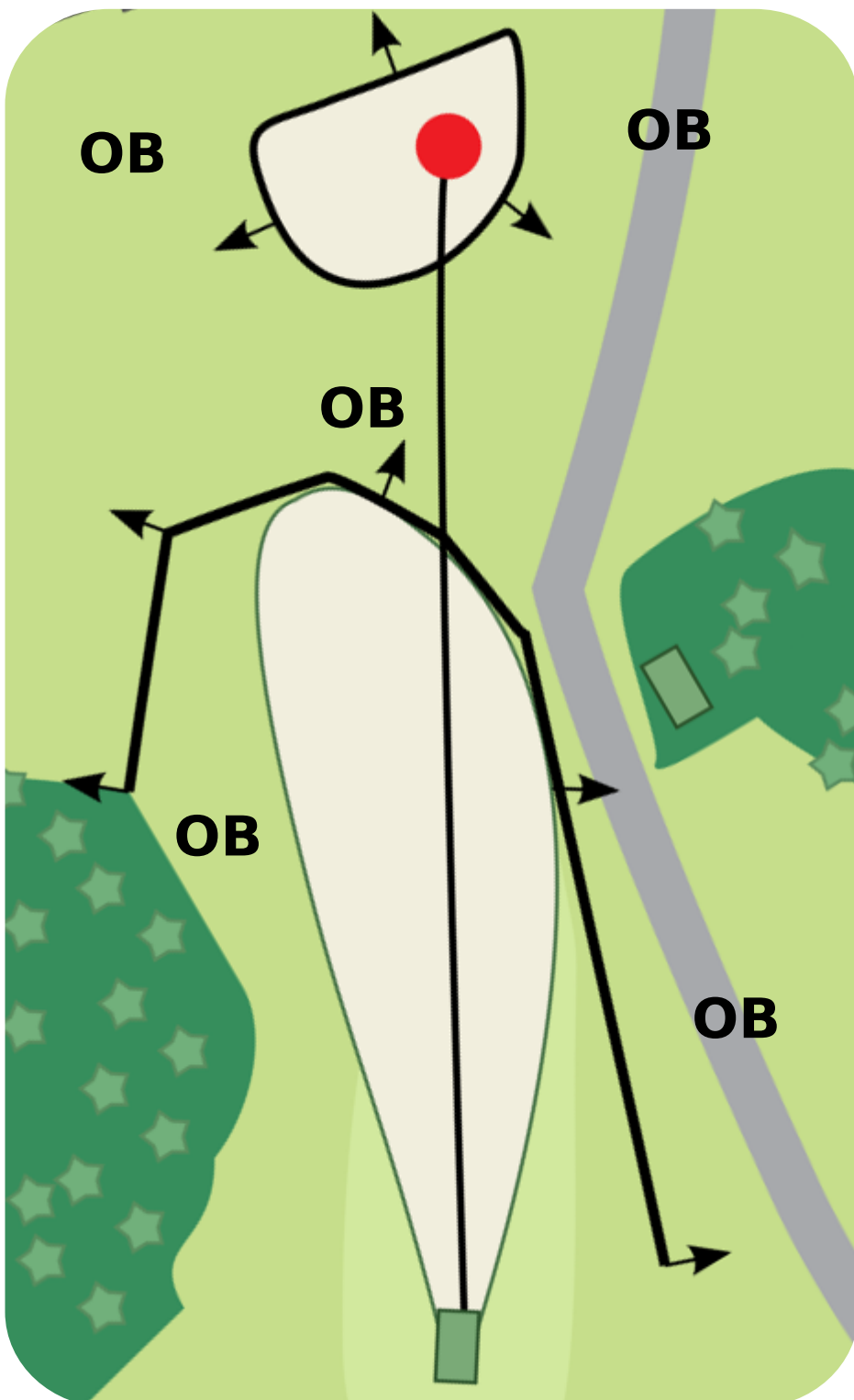
-7m



Ennen kun heität,
varmistu, että
väylän
ympäristössä ei
ole ketään!



Jos avausheitto
menee pelikelvotto-
malle alueelle (OB),
jatketaan peliä siitä
kohdasta missä kiekko
on viimeksi
varsinaisella
pelialueella ollut +1
rangaistuksen kera.



14

LAAJIS
FRISBEEGOLF



LAAJAVUOREN RATA

Par 3

76m

+1m



Ennen kun heität,
varmistu, että
väylällä tai sen
ympäristössä ei
ole ketään!



15

LAAJIS FRISBEEGOLF



LAAJAVUOREN RATA

Par 4

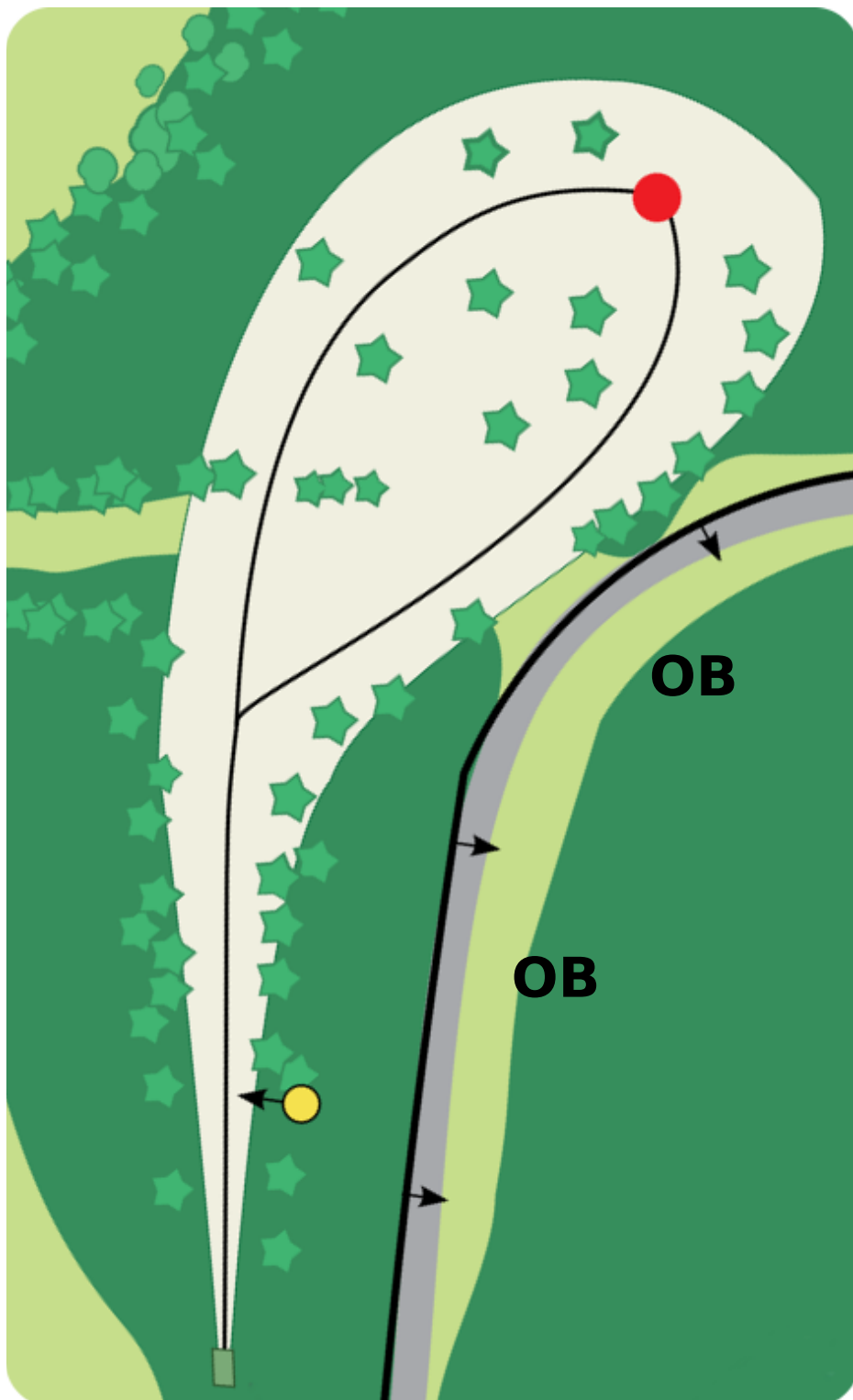
140m -8m



Ennen kun heität,
varmista, että
väylällä tai sen
ympäristössä ei
ole ketään!
Varo pyöräilijöitä!



Väylällä pakollinen
kierto (mänty
oikealla).
Tie oikealla
pelikelvotonta
aluetta (OB).



16

LAAJIS
FRISBEEGOLF



LAAJAVUOREN RATA

Par 3

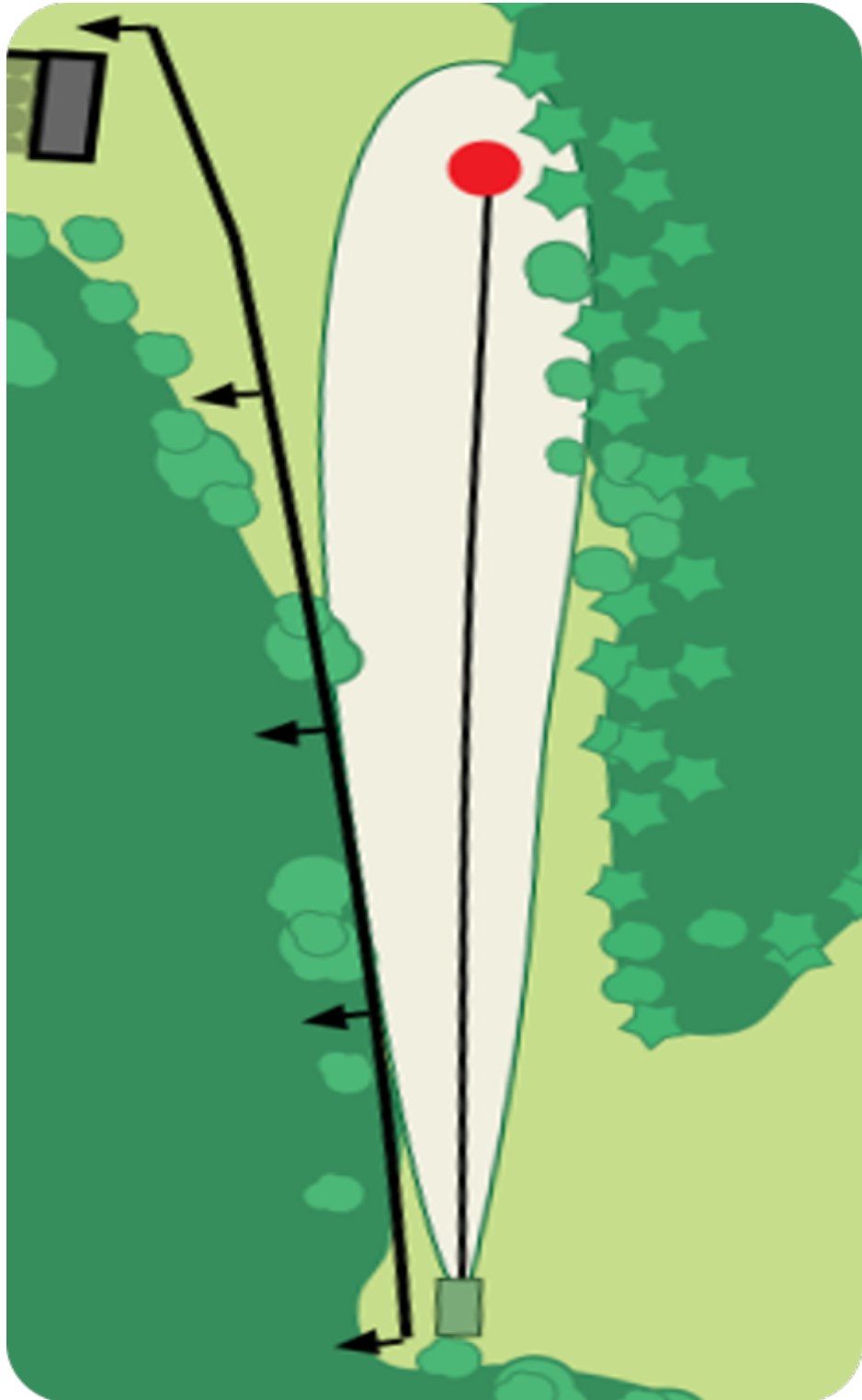
107m
-4m



Ennen kun heität,
varmista, että
rinteessä tai
pyöräilyradalla
ei ole ketään!
Varo pyöräilijöitä!



Vasen reuna peli-
kelvotonta aluetta
(OB).



17

LAAJIS FRISBEEGOLF



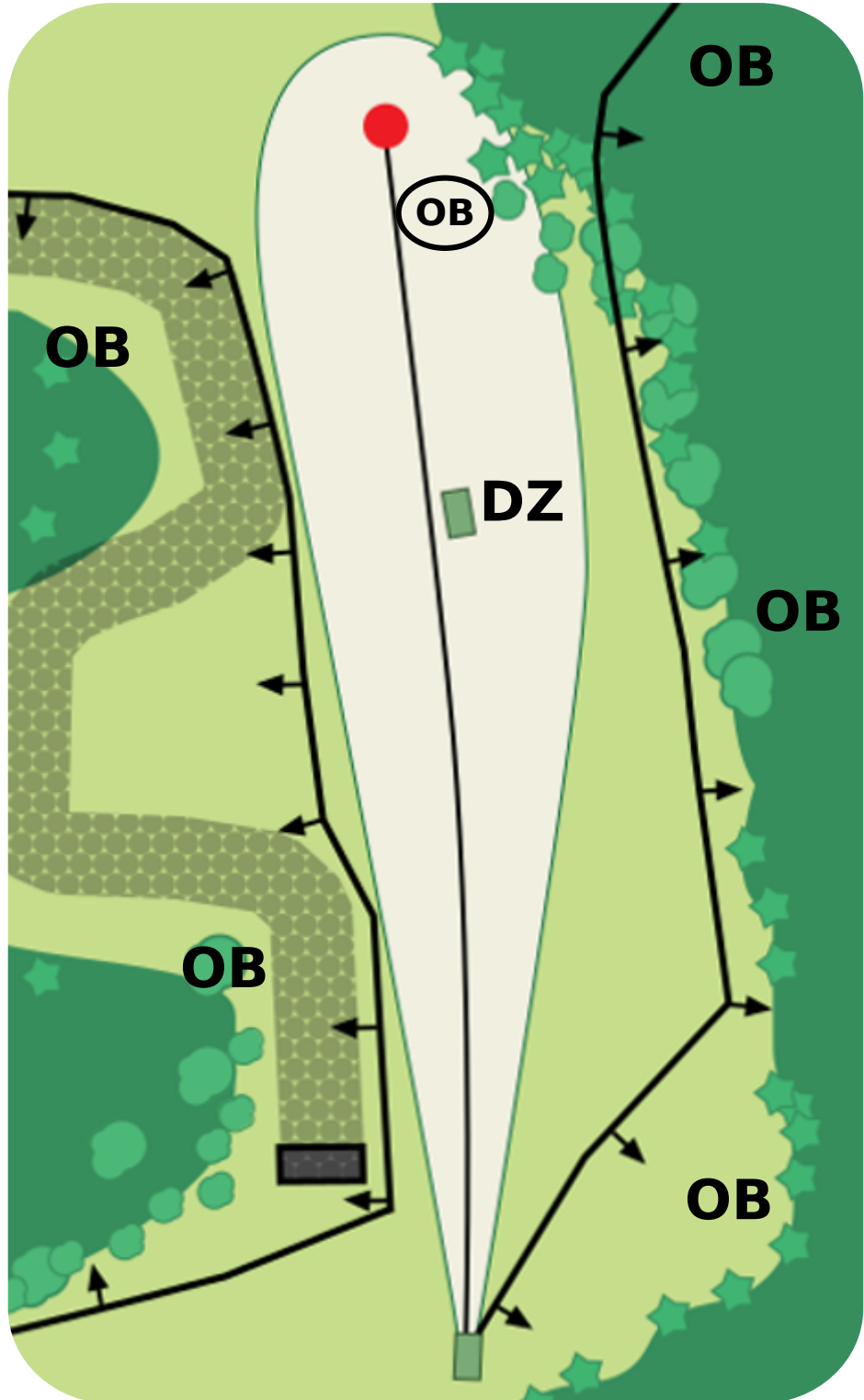
LAAJAVUOREN RATA

Par 4

183m -39m

! Ennen kun heität,
varmistu, että
rinteessä tai
pyöräilyradalla
ei ole ketään.
Varo pyöräilijöitä!

! Oikea reuna, sekä
pyöräilyrata vasem-
malla pelikelvotonta
aluetta (OB).
Pelialueen ulkopuo-
lelle (OB) menneen
avauksen tai
kadonneen kiekon
jälkeen jatketaan
Drop Zonelta (DZ).



18

LAAJIS FRISBEEGOLF



LAAJAVUOREN RATA

Par 3

164m
-17m



Ennen kun heität,
varmistu, että
rinteessä tai
pyöräilyradalla
ei ole ketään!
Varo pyöräilijöitä!



Pyöräilyrata vasem-
malla pelikelvotonta
aluetta (OB).
Pelialueen ulkopuo-
lelle (OB) menneen
avauksen tai
kadonneen kiekon
jälkeen jatketaan
Drop Zonelta (DZ).

